



SCENARIUSZ ZAJĘĆ ZINTEGROWANYCH 91

Jak Bóg zapomniał o stworzeniu Kaszub.

PRZEDMIOT: Edukacja społeczna, polonistyczna

Klasa: III szkoła podstawowa

CZAS REALIZACJI: 2 godziny lekcyjne (2 x 45 minut).



Zagadnienia:

Kształtowanie wiedzy na temat polskich regionów, poznanie Kaszub, alfabet kaszubski, symbole Kaszub.

METODY I FORMY PRACY:

- Pogadanka, Praca indywidualna, Praca zróżnicowana, Praca z tekstem.

ŚRODKI DYDAKTYCZNE:

- krzyżówka z hasłem" (załącznik 1), mapa Polski, tekst legendy o Kaszubach (załącznik 2), Internet, tablica multimedialna.

CELE LEKCJI:

Cel ogólny:	Cele szczegółowe:
<ul style="list-style-type: none"> • rozwijanie wiedzy na temat historii związanej z naszym krajem; • poznanie i analiza legendy o Kaszubach; • poznanie alfabetu Kaszubów; • poznanie zwyczajów Kaszubów; • analiza tekstu literackiego; • przypomnienie wiedzy o legendach, • nauka czytania ze zrozumieniem; • rozwijanie wyobraźni i zdolności plastycznych; • kształcenie aktywności twórczej. 	<p>Uczeń</p> <ul style="list-style-type: none"> • wie, co Kaszuby; • potrafi wskazać Kaszuby na mapie Polski; • potrafi powiedzieć, czym się wyróżniają Kaszuby od innych regionów Polski; • potrafi powiedzieć, czym się różni alfabet kaszubski od polskiego; • dokonuje analizy tekstu; • odpowiada na pytania nauczyciela; • jest tolerancyjny i otwarty na świat; • potrafi słuchać ze zrozumieniem; • potrafi szukać informacji; • jest aktywny na zajęciach.



PRZEBIEG ZAJĘĆ

Wprowadzenie

Czas realizacji: 15 minut

1. Nauczyciel wita się z uczniami.
2. Wprowadzenie do tematu lekcji. Rozwiązywanie krzyżówki, której hasłem jest region Polski Kaszuby (załącznik 1)
3. Nauczyciel prosi uczniów, żeby odszukali na mapie Kaszuby. .
4. Zapisanie tematu lekcji w zeszytach.

Rozwinięcie

Czas realizacji: 75 minut

5. Próby określania położenia geograficznego Kaszub.

Kaszuby (kasz. Kaszëbë lub Kaszëbskô) – region kulturowy w północnej Polsce, będący częścią Pomorza, który zamieszkują Kaszubi (autochtoniczni Pomorzanie) posługujący się językiem kaszubskim.

6. Poznanie symboli Kaszub.

Symbolem Kaszub jest Gryf. Został po raz pierwszy użyty jako symbol tego regionu w XII wieku przez mieszkańców Zachodniego Pomorza. Pomorze Gdańskie zaczęło odznaczać się herbem z gryfem w XIII wieku, za czasów Sambora II. Oficjalnie gryf jest symbolem Kaszub od XV wieku.

7. Czytanie legendy o powstaniu Kaszub (załącznik 2).
8. Wyjaśnienie pochodzenia nazw: Kaszuba, Kaszuby.
9. Redagowanie odpowiedzi na pytania:
 - ❖ Z czego słyną Kaszuby?

10. Opowiadanie legendy przez chętnych uczniów.

11. Poznanie elementarza do nauki języka kaszubskiego.
 - ❖ Czym różni się alfabet kaszubski od polskiego?

12. Słuchanie piosenki pt. „Abecadło kaszubskie”.
13. Sztuka ludowa Kaszub na podstawie różnych źródeł informacji (prezentacja na tablicy multimedialnej).



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



SCWG
stowarzyszenie aktywnego
wspierania gospodarki

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



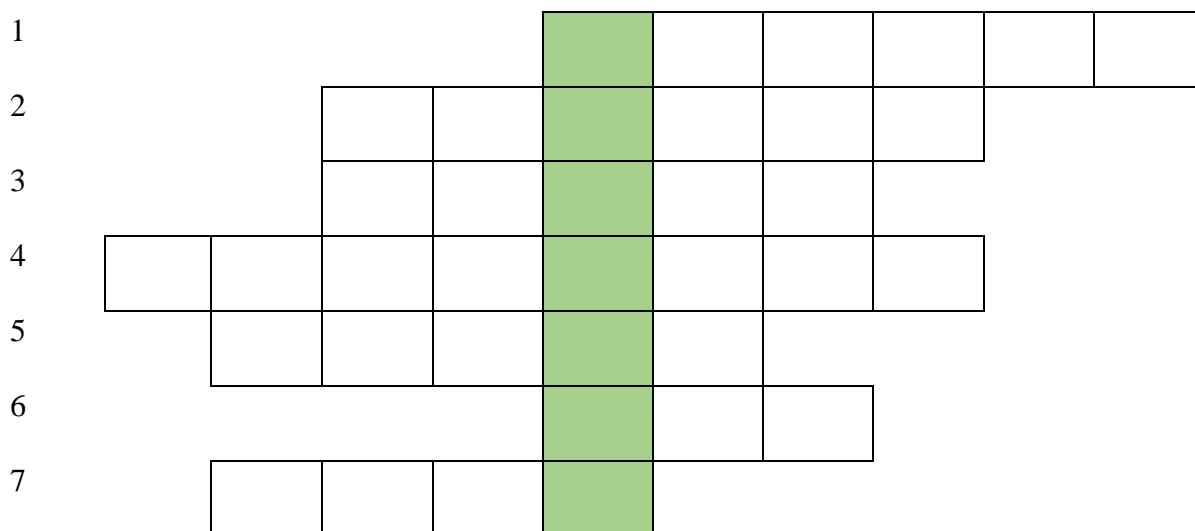
Zakończenie

Czas realizacji: 5 minut

14. Podsumowanie zajęć.

15. Pożegnanie uczniów.

KRZYŻÓWKA Z HASŁEM



1. Grają tam hejnał mariacki.
2. W tym mieście lwy stoją do siebie tyłem.
3. Najdłuższa rzeka Polski.
4. Obecna stolica Polski
5. Słynie z pierników.
6. Nazwa rzeki.
7. „Świętokrzyskie” lub „Sowie”.

Załącznik 2

Legenda o Kaszubach

Na początku Bóg stworzył kulę ziemską, a ponieważ była pusta, wziął wielki worek, w którym było pełno gór, dolin, lasów, pól, Jezior, rzek, mórz i wiele, wiele innych rzeczy. Brał bóg z tego worka pełnymi garściami i dekorował świat. Tak powstały wielkie oceany, olbrzymie pasma górskie, nieprzebyte lasy, zielone pustynie i piaszczyste, zdawałoby się bez życia, pustynie. W to wszystko osadził ulepionego i ożywionego człowieka Kiedy ukończył akt stworzenia, zawołał swoich aniołów i powiedział do nich:

Spójrzcie jaki piękny stworzyłem świat ! Weźcie go i opiekujcie się nim i wszystkim co na nim żyje.

Zebrani aniołowie z podziwem i uznaniem kiwali głowami, dumni z otrzymanego od Boga zadania. Tylko jeden z nich stał smutny i zamyślony. Spostrzegł to Stwórca i zapytał nieszczęśnika, dlaczego się smuci. Ten ośmielony dobrocią Boga, tak odrzekł:

Ojcze, wszystkie krainy stworzyłeś takie wspaniałe i cudowne, że szczęśliwi ludzie którzy w nich zamieszkają. Ale spójrz panie na kraj, który mi pod opiekę przekazałeś - Kaszuby; ziemia tam piaszczysta i jałowa i ogromna bieda. Czy nie szkoda ci tego ludu i nie możesz dać im czegoś więcej?

Bóg spojrzał na Kaszuby i tak odrzekł aniołowi:

Słusznie zauważyłeś. Trzeba coś temu zaradzić. Mam tu w worku jeszcze jakieś okruchy. Zobaczymy co z tego wyniknie.

Wziął Stwórca swój worek, przewrócił go do góry nogami i wysypał całą pozostałą zawartość na Kaszuby. Było tego nie mało; lasy jeziora, pagórki rzeki i wzniesienia. Wszystko poukładało się tak, że z najbiedniejszej krainy, Kaszuby stały się najśliczniejsze. Były tak piękne, że pozostali aniołowie z zazdrością kiwali głowami nad ich urokiem.

Teraz masz krainę piękniejszą od wszystkich - rzekł dobry Bóg do anioła - Strzeż go i troszcz się o niego. Masz tu jeszcze wielki bursztyn i zatop go w jednym z jezior, a gdy na tą krainę przyjdzie trudny czas, wypłynie on na powierzchnię i przyniesie jej ratunek.

Potem Bóg wezwał Gryfa - skrzydlatego lwa z głową orła - aby ten zaniósł bursztyn nad jezioro i wrzucił go do jego wody. W miejscu, gdzie Gryf upuścił bryłę znajduje się dzisiaj stolica Kaszub - Kartuzy.